

# **Ateliers Association SIG-LR**

## **Première session : « Paysage, analyse , visualisation 3D et simulation »**

**Jeudi 2 Juin 2005**

### **Introduction**

14h15 – 14h30 Accueil des participants - Présentation des Ateliers SIG-LR

14h30 – 15h15 Introduction à l'approche numérique des paysages :

- ✓ Analyse, rendu 3d, simulation photo-réaliste. : Les méthodes, et les outils utilisés. Les niveaux de réalisme.
- ✓ Présentation des grands types de données.
- ✓ Les bases de la représentation du relief : Les Modèles numériques de terrain :
- ✓ Les bases de la représentation virtuelle : Modèle de surface, texture et paramètres atmosphériques

### **Apport des SIG dans les méthodes d'analyse et de suivi du paysage**

15h15-16h00 Paysage, relief et impact visuel :

- ✓ Analyse de l'impact visuel d'un parc éolien : identification des zones de forte exposition au regard
- ✓ Paysage et prospective de gestion : Optimisation du choix d'implantation d'un parc éolien
- ✓ Perception des paysages à travers un linéaire touristique : le train jaune

16h00-16h15 Apport des SIG à l'analyse, et au suivi des paysages : quels atouts et quelles limites ?

16h15-16h30 Pause

### **Rendu 3d et simulation paysagère : les outils de concertation et de communication**

16h30-17h15 : Présentation d'étude de cas dans des domaines variés (naturel, urbain, agricole)

- ✓ Apport de la simulation paysagère au choix de l'implantation d'une ZAC aux abords du train jaune
- ✓ Analyse de l'impact visuel d'un parc éolien : Simulation de l'insertion d'Eoliennes dans l'Aude (P. Bour)
- ✓ Paysage urbain en 3D : l'exemple de la ville de Nîmes (P. Bour)
- ✓ Aménagement dans un paysage emblématique : reconquête viticole au pied du pic St Loup, un exemple de simulation photo-réaliste.

### **Débat - Clôture**

17h15-17h30 Apport des outils de représentation 3d et de la simulation dans des phases de concertation et/ou de communication : quels atouts et quelles limites ?